

NOTA OFICIAL Nº006/2017 – CE/SER/JAPS – DIVISÃO “A”

O Governo do Paraná, Secretaria de Estado do Esporte e do Turismo, Coordenação de Esporte, Supervisão de Esporte Rendimento, no uso de suas atribuições legais:

Legenda: Redações **tachadas** serão suprimidas e **redações em vermelho são alterações ou inclusões**. As alterações publicadas nesta nota irão constar do regulamento consolidado que será publicado **no link a seguir**:
<http://www.jogosabertos.pr.gov.br/modules/conteudo/conteudo.php?conteudo=9>

COMUNICA

Inclusão da redação abaixo no Regulamento Geral do **60º Jogos Abertos do Paraná**

/ Divisão “A” 2017:

Regulamento Técnico

CAMPEONATO DE RUGBY / SEVENS

1. O Campeonato de Rugby - Modalidade Rugby Sevens será disputado nas categorias feminino e masculino, de acordo com as Regras do Jogo em vigor, conforme estipulado pelo IRB, com as variações de seven-a-side.
2. Cada equipe poderá inscrever um mínimo de 10 (dez) e um máximo de 12 (doze) atletas.

~~Serão permitidas somente 05 (cinco) substituições em qualquer momento da partida, entre os cinco jogadores reservas inscritos em cada equipe. A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de mesa, que autorizará a troca. O jogador substituído não poderá retornar na mesma partida, a não ser para substituir temporariamente um jogador com lesão sangrante.~~

3. **Procedimentos com relações aos cartões;**
 - a) **Estará automaticamente suspensa da partida subsequente a pessoa física que receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não.**
 - b) **Caso o jogador receba na mesma partida um cartão amarelo “Segundo Cumulativo”, será considerado automaticamente um cartão vermelho.**
 - c) **Se o mesmo atleta em determinado momento da Competição, acumular 03 (três) cartões amarelos, o atleta será excluído da competição.**
 - d) **O atleta que receber um cartão vermelho direto será automaticamente excluído da competição.**

~~Os jogadores expulsos (cartão vermelho) ficarão definitivamente excluídos do campeonato, ficando o Comissário de Arbitragem responsável pela entrega do relatório à Comissão Executiva Estadual.~~

~~Os jogadores que receberem o cartão amarelo deverão cumprir a suspensão de 02 (dois) minutos fora do campo de jogo ao lado da mesa de arbitragem. Este tempo começa a ser contado quando o jogador chega a mesa dos árbitros, sendo controlado pelo 4º árbitro.~~

4. Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente com o árbitro designado. Neste momento o representante deverá informar ao arbitro que acompanha o sorteio quais serão os 07 (sete) jogadores titulares para compor a súmula.
5. O técnico da equipe deverá preencher e entregar a relação dos atletas da equipe e seus respectivos documentos de identificação na mesa do 4º árbitro até 30 minutos hora antes da primeira partida de sua equipe.

6. Caso o médico designado julgue que um atleta não poderá continuar jogando devido a uma contusão, não será permitido que este jogador volte a campo.
7. Somente poderão entrar em campo os árbitros, jogadores e a equipe médica.
8. Os atletas reservas (05), o técnico (01) e o Aux. Técnico (01) deverão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas, não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.
9. No banco de reservas, os atletas reservas, o técnico e o Aux. Técnico, deverão estar sempre vestidos com coletes de cores diferentes da camisa usada por sua equipe, sendo de responsabilidade das equipes participantes os coletes, e deverão estar calçando tênis ou chuteiras, não sendo permitido ficar descalço ou de chinelos.
10. Dois jogadores reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação dos companheiros em campo.
11. Ao final do jogo as equipes deverão sair do campo imediatamente para que o próximo jogo tenha início.
12. As equipes poderão ingressar no campo de jogo somente após o anúncio e liberação oficial de campo.
13. Na eventualidade de um jogo ser suspenso por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:
 - a) Quando o jogo for interrompido durante o intervalo ou em qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;
 - b) Quando o jogo for interrompido durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14x14), ganhando 01 ponto para cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase;
 - c) Caso o jogo não possa terminar empatado, o Comissário de Arbitragem poderá reunir a equipe de árbitros e a comissão organizadora para formulação do veredicto final. **será utilizado os critérios estabelecidos no item 16.**
14. Serão utilizadas as formas de disputas estabelecidas neste regulamento (Anexo I – Formula de Disputa), conforme o número de equipes confirmadas.
15. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
 - a) 02 pontos por vitória;
 - b) 01 ponto por empate;
 - c) 00 ponto por derrota.
16. Em caso de empate na soma de pontos na Fase Classificatória serão utilizados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Menor número de cartões vermelhos;
 - b) Menor número de cartões amarelos;
 - c) Confronto Direto;
 - d) Maior número de Trys marcados;
 - e) Maior número de pontos marcados;
 - f) Menor número de Trys sofridos;
 - g) Maior saldo de pontos;
 - h) Sorteio.
17. Quando da necessidade de classificar uma ou mais equipes por Critério Técnico, se o número de equipes em todos os grupos for igual, a equipe que obtiver a maior somatória de pontos (vitória/derrota) em todos os jogos da fase será a classificada. Permanecendo o empate ou se o número de equipes em pelo menos um dos grupos for diferente, serão utilizados os seguintes critérios:
 - a) Média de pontos average (número de pontos recebidos dividido pelo número de pontos feitos em todos os jogos da fase, dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;
 - b) Média de pontos pró (número de pontos feitos, dividido pelo número de jogos efetuados na fase) Classifica-se o maior coeficiente;

- c) Média de pontos contra (número de pontos recebidos dividido pelo número de jogos efetuados na fase). Classifica-se o menor coeficiente;
- d) Sorteio.
- e) **OBSERVAÇÕES:**
- Utilizar-se-á inicialmente o primeiro critério. Em caso de empate e haja a necessidade de classificar mais uma ou mais equipes, passa-se ao segundo critério e assim por diante.
 - Quando na fórmula constar como zero, o resultado obtido pela própria equipe (pontos, partidas, gols, sets), esta fórmula deverá ser descartada, já que não existe divisão por zero (matemática).
18. No caso em que seja necessário apontar um vencedor e no tempo regulamentar o jogo terminar empatado será aplicado o seguinte:
- a) Prorrogação em dois tempos de 05 minutos, sem intervalo, com troca de lado e com decisão por intermédio de **“Morte Súbita”** **“Golden Point”** (vence quem anotar o primeiro ponto). Antes do início da prorrogação acontecerá um sorteio para determinar quem inicia o jogo.
 - b) Persistindo o empate, haverá a disputa de drop goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop, caso persista o empate os jogadores que constam da súmula da partida podem efetuar a cobrança.
 - c) Caso persista o empate a cobrança de penais continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na súmula haverem batido o drop goal.
- ~~O jogo final (decisão de 1º e 2º lugares) será disputado em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com 02 (dois) minutos de intervalo.~~
19. Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela Comissão Executiva da Secretaria de Estado do Esporte e do Turismo no evento.

DÊ SE CIÊNCIA E CUMPRA-SE
Curitiba, 24 de novembro de 2017.

Cristiano Barros Homem Del Rei
SEET / Coordenação de Esporte

Emerson Luis Venturini de Oliveira
SEET / CE / Supervisão Esporte Rendimento